



Городской конкурс-фестиваль «По улицам города Екатеринбурга»

Настольная игра-ходилка «Научное путешествие»

Участник: Бортников Кирилл, 6 лет

Воспитатель: Секерина Алина Дмитриевна

Название: «Настольная игра-ходилка «Научное путешествие»

Цель игры (для педагогов): активизировать образовательный процесс, развить навыки и компетенции через игровой формат; активизация теоретических знаний об известных людях.

Задачи (для педагога):

- 1. Развивать словарный запас и сформировать грамматический строй речи.
- 2. Развивать внимательность, умение соотносить количества точек на кубике с цифрами.
- 3. Развивать познавательный интерес.
- 4. Формировать коммуникативные навыки, вырабатывать правильное поведение и соблюдение правил.
- 5. Формировать знания о известных людях в честь, которых названы улицы города Екатеринбург и с его достопримечательностями.

Цель игры (для детей): довести своего героя до финиша, выполняя задания и помогая друзьям по пути.



Содержание игры

- Игровое поле извилистая дорога по улицам города до дома.
- Фишки-герои (6штук).
- Кубик (1-6).
- Колода карточек «Задания» (50 шт.).
- Правила игры (1 штука).
- Информационная справка (1 штука).

Правила настольной игры-ходилки «Научное путешествие»

В Цель игры: довести своего героя до финиша. выполняя задания и помогая друзьям по пути.

Возраст: 3-7 лет Игроков: 2-6 Время: 15–30 минут

Нужно поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике.

Каждое поле имеет свой цвет - от него зависит задание. При условии правильного выполнения задания, игрок получает «Звездочку».

Поле «ОТДЫХ» - означает, что игрок пропускает свой следующий ход.

Игрок первый закончивший игру - получает значок «Самый быстрый».

Игрок получивший максимальное количество звездочек за правильные ответы - получает значок «Эрудит».

ИНФОРМАЦИОННАЯ СПРАВКА

Добро пожаловать на улицы Екатеринбурга! Каждая улица имеет большое значение для города. В этой игре мы предлагаем познакомиться с некоторыми людьми, в честь которых были названы улицы города. Во время игры ты будешь переход с одной улицы на

другую и выполнять разные задания. Цвет улицы совпадает с карточкой «Задания».

Но перед тем как выполнять ознакомься с цветами.

Улицы учёных Улица Ломоносова

Улицы писателей Улица Достоевского

Улица Чебышева

Улица Рябинина Улицы деятелей культуры и искусства

Улица Чайковского

Улица Айвазовского

Будь внимателен и не бойся совершать новые открытия удачной игры!

ЗАДАНИЕ «УЛИЦА АЙВАЗОВСКОГО»

Иван Константинович Айвазовский (1817-1900) русский живописец армянского происхождения коллекционер.

ЗАДАНИЕ

Здравствуй, юный художник! Нарисуй свой автопортрет.



Борис Степанович Рябинин — уральский писатель и сценарист научно-популярных фильмов, журналист, инженер-механик, геодезист.



Здравствуй, юный сценарист! Назови жанр фильма, если в нём всегда всех пугают, люди чего-то бояться и атмосфера в фильме мрачная.



ЗАДАНИЕ «УЛИЦА ЧАЙКОВСКОГО»

Пётр Ильич Чайковский — русский композитор, педагог. дирижёр и музыкальный критик.

ЗАДАНИЕ

музыкант! Здравствуй. Назови 5 песен про лето.

ЗАДАНИЕ «УЛИЦА ДОСТОЕВСКОГО»

Фёдор Михайлович Достоевский — русский писатель, мыслитель, философ и публицист.

ЗАДАНИЕ

Придумай рифму к слову «КНИГА».



ЗАДАНИЕ «УЛИЦА ЧЕБЫШЕВА»

Пафнутий Львович Чебышёв — выдающийся математик и механик. Учёный изобрёл более 40 оригинальных шарнирно-рычажных механизмов.

ЗАЛАНИЕ

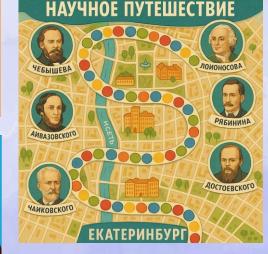
Здравствуй, юный математик! Назови число, которое расположено между числами 5 и 3.



ЗАДАНИЕ «УЛИЦА ЛОМОНОСОВА»

Михаил Васильевич Ломоносов (1711-1765) - первый крупный русский учёный-естествоиспытатель. Проявил себя как энциклопедист, физик, химик, астроном

Здравствуй, юный географ! Тебе необходимо назвать 5 городов на букву



Особенность игры

Настольная игра «Научное путешествие», посвященная улицам Екатеринбурга, имеет несколько интересных особенностей. Одной из главных черт такой игры – это способность сочетать элементы образования и развлечения.

Каждая улица в игре будет представлять великого человека, в честь которого она названа. Игроки смогут собирать карточки, связанные с биографиями этих личностей, их достижениями и историческими событиями. Задания могут ребятам помочь лучше понять, чем занимались люди и сферу их деятельности.



Правила игры

Нужно поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике.

Каждое поле имеет свой цвет – от него зависит задание. При условии правильного выполнения задания, игрок получает «Звездочку».

Игрок первый закончивший игру - получает значок «Самый быстрый».

Игрок получивший максимальное количество звездочек за правильные ответы - получает

